



SPIEL MIT!

Brettspiele-Tipps für Kinder, Erwachsene, Familien & Gruppen



2023



hol dir dein
**GRATIS
SPIEL!**

Vorwort



Liebe Spielebegeisterte!

In der Ära von Online-Kommunikation und sozialen Medien gewinnt das gemeinsame Spielen mit Freund:innen und Familie als wertvolle gemeinsame Zeit zunehmend an Bedeutung.

Aus diesem Grund unterstützt das Landesgremium des OÖ Spielwarenhandels der WKOÖ die Spieletage des Landes OÖ. In der neuen „Spiel mit!“- Broschüre, die Sie nun in Ihren Händen halten, finden Sie aktuelle Tipps für Brettspiele in verschiedensten Preislagen, die Sie im OÖ Spielwaren-Fachhandel erhalten.

Egal ob Sie sich zu den Neulingen oder erfahrenen Spielebegeisterten zählen – die Spieletage des Landes OÖ in Linz versprechen unvergleichliche Unterhaltung für alle Altersgruppen. Hunderte Spiele können dort (bei freiem Eintritt) ausprobiert werden, dazu stehen Ihnen erfahrene Spieleexpert:innen beratend zur Seite.

Bitte beachten Sie in dieser Broschüre den Gutschein über das Spiel „Bumpi“, den Sie ab einem Einkauf von € 20,- kostenlos bei den angeführten Spielwarenfachgeschäften auf der Rückseite dieser Broschüre einlösen können.

Viel Spaß und Freude beim gemeinsamen Spielen wünscht Ihnen

Georg Obereder

Obmann des Papier- und Spielwarenhandels f. OÖ

Impressum

Medieninhaber und Herausgeber:

Amt der Ob. Landesregierung, Direktion Kultur und Gesellschaft,
JugendService, Bahnhofplatz 1, 4021 Linz
Tel.: (+43 732) 7720-16264, Fax: (+43 732) 77 20- 21 63 30
E-Mail: jugend.geft.post@ooe.gv.at, www.jugendservice.at

Redaktion: Julia Kagerer, Theresa Offenthaler; Rezensionen: Franz Bayer

Fotos: Cover: Phichto - stock.com, canva.com | Seite 2: WKO |

Seite 3: Land OÖ | Seite 8-23: jeweiliger Spieleverlag | Icons: stock.adobe.com

Grafik/Gestaltung: Abt. Presse / DTP-Center [2023557]

Druck: BTS Druckkompetenz GmbH

1. Auflage; Oktober 2023

Informationen zum Datenschutz finden Sie unter:

www.land-oberoesterreich.gv.at/datenschutz



Spiele schärfen unser Denkvermögen, fördern unsere Vorstellungskraft und vertiefen das Gemeinschaftsgefühl zu unseren Mitmenschen. Beim Spielen lernen wir nicht nur mit Regeln umzugehen, sondern entdecken auch neue Facetten unserer eigenen Persönlichkeit. Darüber hinaus vermitteln Spiele auf spielerische Weise Wissen und Fähigkeiten. Neben dem Unterhaltungswert helfen Spiele in der Gemeinschaft insbesondere Kindern dabei, ihre sozialen und emotionalen Kompetenzen zu entwickeln.

Die Auswahl auf dem Spielmarkt ist enorm, und oft ist es hilfreich, Brettspiele vor dem Kauf auszuprobieren. Diese Möglichkeit bieten sowohl die Spieletage des Landes OÖ als auch die Spielefeste in verschiedenen Gemeinden. In mehr als 200 "Spielotheken" in Oberösterreich stehen auch Spiele zum Ausleihen bereit. Die Tatsache, dass Brettspiele bei Menschen aller Generationen äußerst beliebt sind, zeigt, dass die gemeinsame Erfahrung einen besonderen Wert hat.

Diese Broschüre bietet Ihnen einen Überblick über die neuesten Spiel-Highlights und soll Ihnen bei der Suche nach dem passenden Brettspiel behilflich sein.

Wir wünschen Ihnen viele vergnügte Spielstunden!

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Stelzer'.

Mag. Thomas Stelzer
Landeshauptmann

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Wolfgang Hattmannsdorfer'.

Dr. Wolfgang Hattmannsdorfer
Jugend-Landesrat



Jobsuche? Nachhilfe? Ferialjobs? Auslandsaufenthalt?
Geld verdienen? Sex & Liebe? Probleme?

Alle Fragen sind erlaubt!

Uns geht's darum, dass du deine Möglichkeiten kennst!

Alles, was dich bewegt!
jugendservice.at

JOB
coach

ferial
job
börse

lern
börse

world
weit
weg

BBO
bildung
beruf
orientierung

info
stores
14 x in OÖ

JugendService



JugendService des Landes OÖ

4021 Linz, Bahnhofplatz 1 // Telefon: 0732 66 55 44

Mo - Do: 13:00 - 17:00 Uhr, Fr. 09:00 - 14:00 Uhr

jugendservice@ooe.gv.at



Let's play!



Spielend entdeckt der Mensch die Welt, lernt die Sprache, lernt Sozialverhalten und vieles mehr. Spielen ist auch eine der aktivsten, kommunikativsten und kreativsten Freizeitgestaltungen. Zum Spielen braucht es aber neben Zeit und Raum auch Impulse. Gesellschaftsspiele können solche Impulse sein. Die Themen und Inhalte sind weit gestreut und es findet sich für alle Gruppen etwas Passendes. Für Familien gibt es eine Menge Spiele, die Erwachsene und Kinder gemeinsam spielen können, ohne dass die „Größeren“ die „Kleineren“ gewinnen lassen müssen. Aber auch kommunikative Spiele für den Freundeskreis oder Jugendgruppen werden von vielen Spielverlagen

angeboten.

In dieser Broschüre befinden sich unterschiedliche (taktische, kreative, kommunikative, ...) Neuheiten der letzten Spielejahrgänge. Wenn ein Spiel nicht sofort funktioniert, soll nicht zu rasch aufgegeben werden, denn die Freude am Spiel wächst meistens mit zunehmender Beherrschung der Spielregeln. Grundsätzlich sei noch gesagt, dass der Verlauf eines Spiels und das Spielklima sehr stark von der jeweiligen Spielgruppe abhängen.

Einen erklärenden Überblick über die angeführten Spiele bietet die Infoleiste, welche Kurzinformationen wie Alter, Spieleranzahl usw. enthält.

Weitere Informationen zu Spieleevents findest du unter:
www.jugendservice.at/spieletage



Spielart



Spiele für Kinder



Spiele für größere Gruppen



Spiele für Familien



Spiele für Experten & Kenner



Erwachsene & Freundeskreis



Partyspiele

Inhalt

8

80 Days



Arche Nova



9

Beethupferl



Café del Gatto



10



Carla Caramel



Cascadia



11

Challengers!



Die wandelnden Türme



12

Discordia



Dorfromantik



13

Dune Imperium



Fun Facts



14

Hitster



Less is More



   **Living Forest**



15

  **Merchants Cove**

  **Mille Fiori**

  **Mit Quacks & Co nach Quedlinburg**

  **Mysterium Kids**



17

  **Planken Plumpser**

  **Rutsch & Flutsch!**

  **Scout**



18

   **Smart 10**

  **Super Mega Lucky Box**

  **Terra Nova**

   **Top Ten**

  **Würfelhelden**

  **Zauberberg**



21



Begib dich auf die Spuren von Phileas Fogg und Passepartout und versuche, in 80 Tagen um die Welt zu reisen und dabei zahlreiche Abenteuer zu bestehen.



80 Days

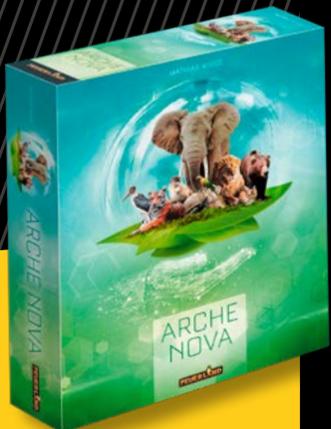
Spielablauf:

Du musst geschickt die Verkehrsmittel Eisenbahn, Schiff und andere spezielle Fortbewegungsmittel (wie Heißluftballon oder Elefant) nutzen, um dich Richtung Osten bewegen zu können. Da die Nutzungskosten innerhalb einer Runde stets ansteigen und dir jede Runde nur ein knappes Budget zur Verfügung steht, heißt es gut haushalten und klug taktieren. Doch das Umrunden des gesamten Globus reicht nicht! Du musst zudem eine bestimmte Anzahl an Abenteuern bestehen, wofür du dir in den Städten auch noch Ausrüstung besorgen musst. Nach fünf Runden wird abgerechnet, wer sowohl durch die Weltreise als auch mit seinen bestandenen Abenteuern die meisten Siegpunkte erzielt.

Fazit:

Lass dich von der Aufmachung nicht täuschen! "80 Days" schaut wie ein Familienspiel aus, erfordert aber einiges an vorausschauender Planung. Das Timing, welche Ausrüstung oder welches Verkehrsmittel du wann erwerben sollst, spielt eine wichtige Rolle. Außerdem musst du alle Gegenstände, die du mitnimmst, wie Schuhe, Schirm oder Revolver, in deinem Koffer unterbringen. Allein das Grundspiel ist also schon als richtiges Kennerspiel einzuordnen. Verschiedene Module, wie hilfreiche Assistenten und eine alternative Spielplanrückseite erhöhen die Möglichkeiten und erfordern noch mehr taktisches Geschick.

Spielauteur: Emanuele Briano | Verlag: Piatnik Spiele | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 2 bis 4 Spieler | Alter: ab 10 Jahren | Dauer: ca. 50 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien



Zoos, in denen die Tiere in viel zu engen Käfigen dahinvegetieren, sind out. Willst du heutzutage einen Tierpark führen, musst du nicht nur auf Attraktivität achten, um viele Besucher anzulocken, sondern auch auf Artenschutz und artgerechte Tierhaltung.



Arche Nova

Spielablauf:

Zu Beginn des Spiels ist dein Gelände noch leer und unberührt. Im Laufe einer Partie wirst du aber unterschiedlich große Gehege errichten und Tiere darin ansiedeln. Dazu musst du noch Sponsoren suchen, mit Universitäten zwecks Forschung und mit Partnerzoos in anderen Kontinenten zusammenarbeiten und - weil du vieles nur auf Karten vorfindest - auch immer wieder für Kartennachschub sorgen. Neue Tiere locken viele neue Besucher an und bringen dir ein ständig wachsendes Einkommen. Vergiss aber nicht auf den Artenschutz, denn du kannst nur gewinnen, wenn du die beiden gegenläufigen Leisten für Attraktivität und Artenschutz zuerst miteinander verbindest.

Fazit:

Es gibt viele gute Gründe, warum "Arche Nova" letztes Jahr den "Deutschen SpielePreis" erhielt: Das knifflige Aktionsmanagement, bei dem jede Aktion (z.B. Gehege bauen oder Tiere einsetzen) umso stärker ist, je länger du sie nicht durchgeführt hast; die große Vielfalt an Tierarten, welche dir mehrere unterschiedliche Vorgehensweisen erlaubt; und schließlich die originelle Siegbedingung, welche dir nahe legt, nicht nur möglichst viele Tiere in deinen Zoo zu stopfen, sondern auch auf Artenschutz zu achten, um wichtige Boni zu erhalten. Ein ausgereiftes Werk für Freunde anspruchsvoller und herausfordernder Kennerspiele.

Spielauteur: Mathias Wigge | Verlag: Feuerland Spiele | Jahrgang: 2021 | Spielerzahl: 1 bis 4 Spieler | Alter: ab 14 Jahren | Dauer: 90 bis 150 Minuten | Zielgruppen: Erwachsene & Freundeskreis

Beethupferl

Spielablauf:

Die Gemüseplättchen liegen verkehrt rum - mit der "Erde"-Seite nach oben - in den Mulden des Gemüsebeets. Damit die Pflanzen ans Licht kommen, musst du mit deiner Gießkanne einen Wassertropfen – also eine blaue Murrel - ins Beet gießen. Dies ist entweder gleich direkt über dem Beet möglich oder du lässt den Wassertropfen von der schrägen Graskante ins Beet rollen. Mit Letzterem kannst du zwar nicht so genau zielen, dafür darfst du es 2 x hintereinander machen. Sobald drei gleiche Gemüseplättchen - Karotten, Kürbis, Gurke, etc. - offen liegen, darfst du eine davon ernten. Am Ende sollst du das meiste Gemüse besitzen, um das Spiel zu gewinnen.

Fazit:

"Beethupferl" ist ein Kinderspiel für die Jüngsten (ab 4 Jahren), welches Geschicklichkeit mit einem Merkspiel verbindet. Die witzige Idee macht Spaß, die Murreln mittels Gießkanne ins Beet rollen zu lassen. Anfangs regiert da oft der Zufall, wo die Kugel tatsächlich landet, aber mit der Zeit kriegst du ein Gefühl, wie du den Tropfen in die schräge Kante gleiten lassen musst, um eine bestimmte Mulde zu erreichen. Du solltest aber unbedingt zwei Dinge vermeiden: Schnecken zu sammeln, denn die fressen dir ein Gemüse weg, sowie zwei Murreln in einer Mulde zu lassen, dann können nachfolgende Mitspielende das entsprechende Gemüse leicht mit einer dritten Murrel sofort ernten.

Spielautor: Bernhard Weber | Verlag: Zoch Verlag | Jahrgang: 2023 | Spielerzahl: 1 bis 4 Spieler |
Alter: ab 4 Jahren | Dauer: ca. 15 Minuten | Zielgruppen: Kinder, Familien



Du weißt ja: Wenn du die Pflänzchen gut gießt, sprießen sie aus der Erde und schon bald kannst du das köstliche Gemüse ernten. Aber pass auf, dass keine gefräßigen Schnecken in deinem Garten vorbeischaun!



Café del Gatto

Spielablauf:

Um diese anrichten zu können, brauchst du braune Kaffee- und weiße Milchsteine, die du aus einer Espressomaschine durch Abgabe von Münzen erwirbst. Du legst sie dann - für jede Spezialität in unterschiedlicher Anzahl und Kombination - von unten nach oben in deine Tassen. Fertige Kaffeegetränke kannst du servieren, was dir erstens wieder wertvolle Münzen bringt, und zweitens die wichtigen Siegpunkte. Je höher der Baristawert der Kaffee-/Milchsteine, umso bessere Getränkeplättchen erhältst du. Erreichst du am Ende die höchste Summe mit deinen Getränkeplättchen, erweist du dich als beste:r Barista. Miau!

Fazit:

"Café del Gatto" ist ein Sammelspiel mit schlankem Regelwerk, welches aber dennoch ausreichend taktischen Tiefgang bietet. Das Timing, wann du deine vollendeten, koffeinhaltigen Schmankerl servierst, ist wichtig, um nicht allzu oft eine Aktion für das Nehmen von Münzen beanspruchen zu müssen. Und auch der Erwerb der braunen und weißen Steine für Kaffee und Milch aus einer "Espressomaschine" ist pfiffig gelöst. Auch das Spielmaterial ist außerordentlich hübsch und hochwertig, sodass du hier ein wirklich attraktives Familienspiel vorfindest, was die Auszeichnung mit dem diesjährigen österreichischen Spielepreis "Spiel der Spiele" rechtfertigt.

Spielautoren: Lena Burkhardt & Julia Wagner | Verlag: Schmidt Spiele | Jahrgang: 2023
Spielerzahl: 2 bis 5 Spieler | Alter: ab 8 Jahren | Dauer: ca. 30 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien



Schnurrrr. Als Kätzchen oder Kater bereitest du im "Café del Gatto" - Schicht für Schicht - die köstlichsten Kaffeespezialitäten zu, vom schaumigen Cappuccino bis zum geistigen Latte Macchiato.





Carla Caramel

Spielablauf:

Gespielt wird mit einem Spezialwürfel. Würfelst du eine der vier Eissorten, legst du einen entsprechenden Marker auf eine Eistüte deiner Wahl, wobei in einer Tüte aber nie zwei gleiche Eissorten sein dürfen. Zeigt der Würfel das "Kind"-Symbol, darfst du ein Kind in der Warteschlange bedienen. Eine "Sonne" hingegen lässt den Sonnenmarker um eine Position nach rechts wandern. Schlecht, wenn sich genau dort eine Tüte mit 3 Eiskugeln befindet, denn dort schmilzt das Eis und ist unwiderruflich dahin. Schmilzt eine zweite Eistüte, haben du und dein Team verloren. Du gewinnst hingegen, wenn es dir gelingt, allen Kindern ein Eis zu servieren.

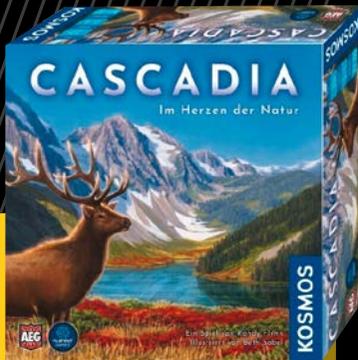
Fazit:

"Carla Caramel" - immerhin nominiert zum "Kinderspiel des Jahres" - ist ein einfaches, kooperatives Spiel, bei dem bereits die Jüngsten mitmachen können. Das Thema begeistert alle Kinder, die Aufmachung ist bunt und wunderschön, die Spielregeln schnell begriffen. Natürlich bestimmt hauptsächlich der Würfel das Geschehen, trotzdem bleibt dir genug Entscheidungsfreiheit, in welche Tüte du eine Eiskugel gibst, und welche Eistüte du aushändigst. Volle Eistüten mit 3 Kugeln bringen zwar mehr Punkte, können aber leicht schmelzen, wenn die Sonne wandert. Dies sorgt für Nervenkitzel und auch dafür, dass du dich gerne mit deinen Mitspielenden über die weitere Vorgehensweise berätst.

An diesem heißen Sommertag am Jahrmarkt stehen die Kinder vor Carla Caramels Eisstand Schlange. Klar, dass du der Eisverkäuferin hilfst, damit alle ihr kühles Eis bekommen, bevor es schmilzt.



Spielautorin: Sara Zarian | Verlag: LOKI Spiele | Jahrgang: 2023 | Spielerzahl: 1 bis 6 Spieler | Alter: ab 4 Jahren | Dauer: ca. 15 Minuten | Zielgruppen: Kinder, Familien



Cascadia

Spielablauf:

In deinem Zug wählst du ein Paar aus einem Wildnisplättchen und einem Tierplättchen. Die sechseckigen Wildnisplättchen zeigen in unterschiedlichen Kombinationen Gebirge, Wälder, Prärien, Feuchtgebiete und Flüsse. Auf den runden Tierplättchen sind Bär, Hirsch, Lachs, Bussard und Fuchs abgebildet. Du versuchst einerseits große Gebiete gleicher Landschaftsarten zu bilden, um durch Mehrheiten zu punkten. Andererseits bringt dir jedes Tier auf andere Weise Punkte: so bilden Hirsche am liebsten größere Herden, wollen Bussarde möglichst keine Artgenossen benachbart haben und Bären paarweise ausliegen. Du gewinnst, wenn du die höchste Gesamtpunktzahl erzielst.

Fazit:

"Cascadia" ist ein eher ruhiges, taktisch geprägtes Legespiel, bei dem du stets klug das richtige Pärchen aus Wildnisplättchen und Tier aus der aktuellen Auslage wählen sollst. Lediglich die seltenen "Zapfen" erlauben dir, eine beliebige Kombination zu wählen, oder gegebenenfalls auch Tiere auszutauschen. Während die Mehrheitenwertung für Landschaften stets gleich bleibt, gibt es - dank mehrerer Wertungskarten - willkommene Abwechslung bei den Tierwertungen. Und auch ein Solo-Spiel, sowie zusätzliche Herausforderungen und Szenarien bietet die Spielregel. Kein Wunder, dass es 2022 zum "Spiel des Jahres" gekürt wurde.

"Cascadia" ist eine Region im Osten Nordamerikas mit unberührter Natur und einzigartigen Landschaften. und so legst du im gleichnamigen Spiel "Cascadia" weitläufige Landschaften aus und siedelst dort einheimische Tiere an.



Spielauteur: Randy Flynn | Verlag: Kosmos Spiele | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 1 bis 4 Spieler | Alter: ab 10 Jahren | Dauer: ca. 45 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien

Challengers!

Spielablauf:

Sieben Duelle stehen an. Vor jedem Match hast du die Möglichkeit, dein anfangs recht schwaches Team mit stärkeren Karten zu verbessern: mit höheren Kampfwerten und/oder interessanten Fähigkeiten. In jedem Duell selbst wechselt der Fahnenbesitz durch das Ausspielen von Karten mehrmals hin und her. Du gewinnst einen Zweikampf, wenn es deinem Gegenüber nicht mehr gelingt, dir die Fahne wieder abzu jagen oder wenn dessen "Bank" (der Ablagestapel für besiegte Karten) überfüllt ist. Jeder Duellsieg bringt dir eine Trophäe. Die zwei Besten nach insgesamt sieben Runden bestreiten schließlich das "Große Finale".

Fazit:

Die einzelnen Duelle spielen sich in der "Match-Phase" recht simpel, fast automatisch, denn du deckst bloß Karte um Karte deines gemischten Decks auf (Stichwort: "Auto-Battler"). Der Reiz liegt darin, in der "Deck-Phase" dein eigenes, möglichst kampfstarkes Kartendeck zusammenzustellen, wofür es eine große Vielfalt an Karten aus verschiedenen Themenbereichen (Filmstudio, Weltraum, Jahrmarkt, Burg, etc.) mit witzigen Charakteren gibt. Besonders bei größeren Runden kommt dann eine richtige Turnierstimmung auf, deren Spannung du dich kaum entziehen kannst. "Challengers!" mag wohl nicht ein taktischer Leckerbissen sein, Spaß macht es aber allemal!

Spielautoren: Johannes Klenner & Markus Slawitschek | **Verlag:** Z-Man Games | **Jahrgang:** 2022 | **Spielerzahl:** 1 bis 8 Spieler | **Alter:** ab 8 Jahren | **Dauer:** ca. 45 Minuten | **Zielgruppen:** Freunde, Familien



Du willst tatsächlich die Fahne dort in der Mitte des Parks erobern? Dann muss dein Team aber stärker als das gegnerische sein. Und im gesamten Turnier musst du dich gegen jeden Kontrahenten beweisen!

Die wandelnden Türme

Spielablauf:

Du nutzt nämlich deine Bewegungskarten, um - je nach angegebenem Symbol und Zugweite - Magier oder Türme rund um einen Laufparcour zu schicken. Ziehst du mit einem Turm auf einen anderen Turm, kannst du andere Magier einschließen. Sollst du sogar, denn auf diese Weise füllst du deine Zaubertrankflaschen auf. Gelingt es dir zuerst, alle deine Magier-Figuren punktgenau in die spezielle schwarze Burg - die Rabenburg - zu ziehen, und all deine Zaubertrankflaschen aufzufüllen, gewinnst du das zauberhafte Wettrennen.

Fazit:

Es klingt sooo einfach. Aber täusche dich nicht: "Die wandelnden Türme" ist ganz schön "tricky". Eine der beiden Siegbedingungen verlangt ja, andere Magier einzuschließen. Du musst also ganz schön aufpassen und dir gut merken, wo deine Figuren stecken, wenn dir dies passiert. Mit gefüllten Zaubertrankflaschen kannst du Zaubersprüche sprechen, die dir vielleicht aus der Patsche helfen oder andere starke Effekte haben. Es steckt also weitaus mehr in "Die wandelnden Türme", als es den Anschein hat. Und wenn du es noch kniffliger haben willst, kannst du ja auch die Meistermagier-Variante probieren. Die in der Regel beschriebene Team-Variante ist ebenfalls sehr empfehlenswert.



Bereits der Titel dürfte dir verraten, dass das Spiel in einer magischen Welt spielt, denn Türme "wandeln" gemeinhin nicht durch die Gegend. Du sollst all deine Magier in die Rabenburg bringen, wobei du öfter mal Türme fliegen lässt.



Spielautoren: Wolfgang Kramer & Michael Kiesling | **Verlag:** Abacus Spiele | **Jahrgang:** 2022 | **Spielerzahl:** 2 bis 6 Spieler | **Alter:** ab 8 Jahren | **Dauer:** ca. 30 Minuten | **Zielgruppen:** Familien



Als Statthalter eines Außenpostens des Römischen Reiches willst du von Kaiserin Agrippina mit dem größten Ruhm geehrt werden. Dazu musst du an der Grenze zu Germanien die Infrastruktur deiner Siedlung bestmöglich aufbauen.



Discordia

Spielablauf:

Mit Hilfe von Würfeln, welche Großteils für alle Mitspielenden gelten, erweiterst du deine Stadt mit Häfen, Kastellen, Marktplätzen und Äcker, errichst dort Ausbauten wie Schiffe, Kasernen, Marktstände und Bauernhöfe und bestückst diese mit passenden Einwohnern (Seelenten, Soldaten, Händler und Bauern). Nebenbei erfüllst du Dekrete, erlangst Privilegien und musst dich obendrein am Ende jeder der 5 Runden gegen angreifende Germanen verteidigen. Wenn du es geschickt anstellst, wirst du all deinen Bürgern schneller einen Posten in deinen Ausbauten verschaffen als die konkurrierenden Statthalter und du wirst von der Kaiserin mit Ruhm und Ehre überhäuft.

Fazit:

"Discordia" (lat. Zwietracht) ist ein außergewöhnliches Expertenspiel. Du musst nicht wie üblich irgendwie Siegpunkte sammeln, sondern versuchen, deine Einwohner so schnell wie möglich loszuwerden, indem du Platz schaffst, Gebäude errichst und die Figuren dann dort unterbringst. Damit hebt es sich schon mal wohltuend von "normalen" Spielen ab. Dass es trotz unterschiedlicher Taktiken dennoch kein Hirnzerwirbler ist, liegt am cleveren Würfelauswahlmechanismus. Dank mehrerer Möglichkeiten (Manipulatoren, Jokerdekrete, etc.) kannst du dem Glück doch etwas nachhelfen. Alles in allem findest du in "Discordia" ein schönes, originelles, herausforderndes Spiel für gewiefte Taktiker.

Spielauteur: Bernd Eisenstein | Verlag: Iron Games | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 1 bis 4 Spieler | Alter: ab 12 Jahren | Dauer: ca. 70 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Experten



12 Kennst du das beliebte Computerspiel "Dorfromantik"? Jetzt kannst du auch analog in einem Brettspiel Landschaften legen, um eine wunderschöne Welt zu schaffen und nebenbei die Wünsche ihrer Bewohner zu erfüllen.



Dorfromantik

Spielablauf:

Für das Legen einer Landschaft findest du neben der normalen Landschaftsplättchen, welche unterschiedliche Kombinationen aus den Landschaftsformen Wald, Wiese und Dorf aufweisen und mit einem Fluss oder einer Eisenbahnstrecke durchquert sein können, auch welche mit einem Auftragsymbol. Dieses gibt zusammen mit einem passenden Plättchen vor, wie viele Plättchen gemeinsam eine bestimmte Landschaft bilden müssen, um den Auftrag zu erfüllen. Drei solche Aufträge sind stets offen. Durch geschicktes Aneinanderlegen versuchst du, möglichst viele Aufträge zu erfüllen, bevor der Plättchenvorrat verbraucht ist. Dafür erhältst du Punkte, ebenso wie für den längsten Fluss, die längste Eisenbahnstrecke und abgeschlossene Fahnen-Gebiete.

Fazit:

Es geht für dich aber nicht nur darum, deinen Highscore zu verbessern, nein. Durch Punkte schaltest du neues Spielmaterial in verschlossenen Boxen frei, welches dir zusätzliche Möglichkeiten für Punkte bietet. Aus dem anfangs recht simplen Legespiel wird so - wie bei einem "Legacy"-Spiel - im Laufe von mehreren Partien eine echte Herausforderung mit kniffligen Entscheidungen. Sicher: Du kannst "Dorfromantik" ohne weiteres alleine spielen. Aber mehr Spaß macht es, dich mit anderen Mitspielenden abzusprechen, Alternativen zu überlegen und gemeinsam zu versuchen, den Punkte-Highscore in die Höhe zu treiben. "Dorfromantik" kann fast süchtig machen und ist daher ein würdiges "Spiel des Jahres".

Spielauteurs: Lukas Zach & Michael Palm | Verlag: Pegasus Spiele | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 1 bis 6 Spieler | Alter: ab 8 Jahren | Dauer: 30 bis 60 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien

Dune Imperium

Spielablauf:

Du übernimmst dabei die Rolle eines der Charaktere der Story. Durch das Ausspielen von Karten platzierst du deine "Agenten" auf unterschiedliche Einsetzfelder, um Einfluss bei den verschiedenen Fraktionen des Imperiums zu erlangen, Ressourcen, wie das wertvolle Wasser oder das seltene "Spice" zu erhalten und deine Truppen für bevorstehende Konflikte zu entsenden. Am Ende deines Spielzugs kannst du neue Karten erwerben, welche dir bessere, stärkere Fähigkeiten bieten. Du gewinnst, wenn du zuerst 10 Siegpunkte - vor allem durch gewonnene Konflikte und ausreichend Einfluss bei den Fraktionen - sammeln konntest.

Fazit:

"Dune Imperium" vereint Deckbuilding und Worker Placement auf äußerst raffinierte Weise, da du für jedes Einsetzfeld unbedingt eine Karte mit entsprechendem Symbol benötigst. So achtest du beim Deckbau, die für deine Strategie notwendigen Karten zu bekommen. Auch die Interaktion ist durch das Ringen um Einfluss, durch die Kämpfe, welche die siegreiche Partei belohnen, und durch Intrigen recht hoch. Du musst kein Fan von Frank Herberts Roman oder der Verfilmung sein, um das Spiel zu schätzen, aber als Insider erkennst du zahlreiche Charaktere und Elemente des Sci-Fi-Klassikers. Ein hochklassiges Expertenspiel, für das schon Erweiterungen erschienen sind, um noch tiefer eintauchen zu können. In diesem Sinne: "Das Spice muss fließen!"

Spielautor: Paul Dennen | Verlag: Dire Wolf Games | Jahrgang: 2021 | Spielerzahl: 1 bis 4 Spieler | Alter: ab 13 Jahren | Dauer: 60 bis 120 Minuten | Zielgruppen: Familien, Experten



Diesen Winter kommt der 2. Teil der Science Fiction-Saga "Dune" in unsere Kinos. Du kannst dich aber schon jetzt spielerisch mit dem Arrakis, dem Wüstenplanet und mit dem Kampf um das wertvolle "Spice" beschäftigen.



Fun Facts

Spielablauf:

"Was denkst du, wie alt du wirst?", "Wie viele Minuten duscht du durchschnittlich?", "Wie sehr magst du Tiere (von 0 bis 100)?" Dies sind so Beispiele, was bei "Fun Facts" gefragt wird. Du schreibst die entsprechende Zahl verdeckt auf die "Pfeil"-Tafel mit deinem Namen. Aber Achtung! Jetzt musst du noch deine Mitspielenden einschätzen können. Reihum werden die Pfeile in die Tischmitte gelegt, wobei du darauf achten musst, deinen Pfeil richtig einzuordnen. Anschließend werden alle Pfeile aufgedeckt und die falsch einsortierten Pfeile entfernt. Jeder korrekt platzierte Stern zählt 1 Punkt. Nach 8 Karten wird ermittelt, wie gut sich dein Team geschlagen hat.

Fazit:

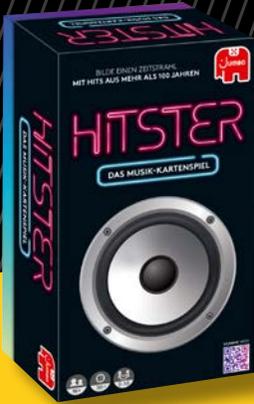
"Fun Facts" - der Titel verrät's schon: Es werden lustige und eigentlich nicht recht wichtige Fakten abgefragt. Der Spielreiz liegt darin, zu erfahren, wie gut man sich untereinander kennt. Es ist recht unterhaltsam, wenn deine Selbsteinschätzung dann so gar nicht damit übereinstimmt, wie dich die anderen sehen. Das Punkteergebnis ist dann auch bei Gruppen besser, die sich schon länger kennen und viel miteinander unternehmen. Es macht auf jeden Fall Spaß, immer wieder mal von kuriosen, wenn auch oft belanglosen Fragen, aber auch von unerwarteten Ergebnissen deiner Mitspielenden überrascht zu werden.

Spielautor: Kasper Lapp | Verlag: Repos Production | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 4 bis 8 Spieler | Alter: ab 8 Jahren | Dauer: ca. 30 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien, größere Gruppen



Dein Leben besteht ja aus vielen Fakten und Daten. Geburtsdatum, Sozialversicherungsnummer, Gewicht, Adresse, Handy-Nummer, etc. Zum Glück geht es in folgendem Spiel um weniger wichtige Zahlen.





Du hörst einen Oldie im Radio und überlegst dir: **Von welchem Jahr stammt wohl dieser Hit? Im Partyspiel "Hitster" musst du genau dies tun: Das Erscheinungsjahr von Hits auf Karten erraten und zu einem richtigen Zeitstrahl anordnen.**



Hitster

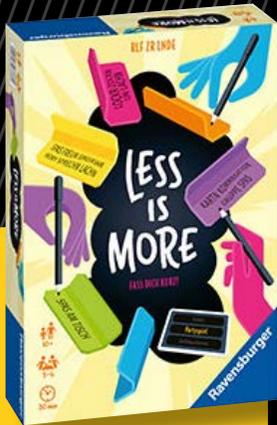
Spielablauf:

Die 300 Karten zeigen auf der einen Seite einen QR-Code, den du mit Hilfe deines Handys und einer Gratis-App abliest, woraufhin ein Song abgespielt wird. Deine Aufgabe ist es, die Karte in deinen eigenen Zeitstrahl richtig einzuordnen, von sehr früh (ganz links) bis hochaktuell (ganz rechts). Dann drehst du die Karte um. Auf der Rückseite steht neben dem Songtitel und dem Interpreten groß die Jahreszahl. Liegt die Karte an falscher Stelle, wird sie entfernt, ansonsten bleibt sie an Ort und Stelle liegen. Schaffst du es, zuerst einen chronologisch korrekten Zeitstrahl aus 10 Karten zu bilden, gewinnst du die Partie.

Fazit:

"Hitster" ist ein großartiges Partyspiel, das für viel Stimmung und gute Laune sorgt. Oft erwischst du dich, dass du laut mitsingst, was auch an der gelungenen Mischung aus bekannten Hits aus über 100 Jahren liegt. Bei vielen Partyspielen ist gewinnen eigentlich Nebensache, hier allerdings bist du schon bemüht, den Zeitstrahl zuerst fertigzustellen. Hierbei können die Chips, die du für das zusätzliche Erraten von Songtitel und Interpret erhältst, nützlich sein. Du kannst sie einsetzen, um falsch einsortierte Karten der Mitspieler abzusacken. Einziger Wermutstropfen des Spiels: Für ein besseres Funktionieren brauchst du das kostenpflichtige "Spotify Premium", was aber in den meisten Fällen mindestens einer der Spielgruppe besitzt.

Spielauteurs: Slaetteratindur AB & friends | Verlag: Jumbo Spiele | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 2 bis 10 Spieler | Alter: ab 16 Jahren | Dauer: ca. 30 Minuten | Zielgruppen: Erwachsene und Freundeskreis



Fasse dich kurz, denn **ZT IS GLD**. Genau so funktioniert es: **Um einen Begriff zu übermitteln, kannst du so viele Buchstaben weglassen, wie du willst. Hauptsache, das Wort kann noch erraten werden.**



Less is More

Spielablauf:

Nehmen wir an, du musst den Begriff "Computervirus" beschreiben. Du schreibst also ein paar Buchstaben auf, beispielsweise "PC COVID". Für alle sichtbar notierst du die Anzahl der Buchstaben, also 6. In der Reihenfolge der Buchstaben, beginnend vom niedrigsten Wert, versucht die ratende Person, die Lösung zu finden. Liegt sie richtig, erhalten beide Punkte, ansonsten kommt die Tafel mit der nächsthöheren Anzahl an Buchstaben dran. Die Belohnung nimmt jedoch mit jedem Rateversuch ab. Die Punkte werden am Schachtelrand festgehalten. Es werden so viele Runden gespielt, bis alle mal "Rater" waren. Du gewinnst, wenn du insgesamt die meisten Punkte sammeln konntest.

Fazit:

Ganz schön knifflig. Du stehst bei "Less is More" stets vor dem Dilemma, möglichst wenige Buchstaben zu verwenden (dabei sind auch Umlaute erlaubt, aber keinesfalls Sonderzeichen), es soll aber trotzdem noch lösbar sein. Wird deine Umschreibung nicht gelöst, hilft sie dennoch den anderen, die nach dir drankommen. Und so sind Kreativität und originelle Einfälle gefordert, um kurz und bündig passende Hinweise zu geben. "Less is More" ist somit ein kommunikatives Ratespiel, das vor allem in größeren Runden für viel Unterhaltung und Spaß sorgt und sich als absolut partytauglich erweist. **GFÄLT GT**

Spielauteur: Ralf zur Linde | Verlag: Ravensburger Spiele | Jahrgang: 2021 | Spielerzahl: 3 bis 6 Spieler | Alter: ab 10 Jahren | Dauer: ca. 20 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien

Living Forest

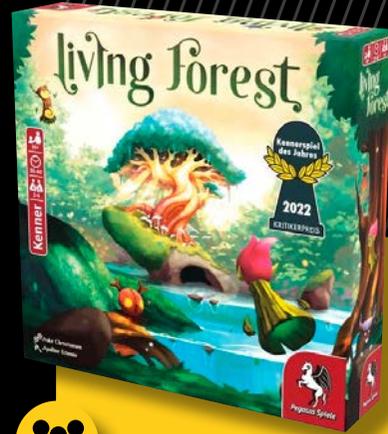
Spielablauf:

Du benötigst die Hilfe der Tiere des Waldes, um Aktionen durchführen und so den Wald retten zu können. Dazu deckst du Tierkarten deines persönlichen Stapels auf. Je mehr Karten du aufdeckst, umso mehr Symbole tauchen auf und umso stärker werden deine Aktionen. Aber pass auf! Wenn du zu gierig bist und zu viele aufdeckst, kann es passieren, dass du bloß eine statt zwei Aktionen ausführen kannst. Mit den einzelnen Aktionen kannst du Brände löschen, neue Tiere anlocken, einen Baum pflanzen oder dich auf dem Steinkreis bewegen. Gelingt es dir, zuerst eine der 3 Siegbedingungen zu erfüllen, rettst du den Wald und wirst zur Legende.

Fazit:

"Living Forest" ist ein sehr interaktives Spiel, das sich zwischen Familien- und Kennerspiel einordnen lässt. Jede Aktion wirkt sich - direkt oder indirekt - auf deine Mitspielenden aus. Der "Can't Stop"-Mechanismus, bei dem du zwar möglichst viele Karten aufdecken willst, den Bogen dabei aber nicht überspannen solltest, sorgt für Nervenkitzel. Und die drei unterschiedlichen Siegbedingungen - 12 Bäume pflanzen, 12 Flammen löschen oder mit deinen Tierkarten 12 Heilige Blumen aufdecken - bieten viel Abwechslung, spannende Partien und mehrere Vorgehensweisen, die du öfters mal situationsbedingt anpassen musst. Verdiente Auszeichnung zum "Kennerspiel des Jahres 2022".

Spielautor: Aske Christiansen | Verlag: Pegasus Spiele | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 2 bis 4 Spieler | Alter: ab 10 Jahren | Dauer: 30 bis 60 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien



Der mystische Wald wird von den verheerenden Flammen des Onibi bedroht. Als Naturgeist willst du den Wald beschützen, indem du Flammen löschst und schützende Bäume pflanzt.

Merchants Cove

Spielablauf:

In diesem Spiel stellst du deine Waren her, wobei du dich natürlich auch etwas nach der aktuellen Nachfrage richten musst. Kommen mehr Krieger, die Waffen suchen? Oder Zauberer, für die du magische Gegenstände produzieren solltest? Oder doch Adlige, welche Wert auf wertvolle Schmuck legen? Mit etwas taktischem Geschick gelingt es dir vielleicht zu beeinflussen, welche Kunden an welchem Steg anlegen, sodass du die richtigen Waren für gutes Gold verkaufen kannst. Manchmal hilft auch ein bisschen Bestechung, aber allzu viel Korruption wirkt sich am Ende negativ auf deinen Geldbeutel aus und du willst schlussendlich ja der reichste Händler von "Merchants Cove" sein.

Fazit:

"Merchants Cove" spielt auf originelle und sehr interaktive Weise mit Angebot und Nachfrage. Einerseits musst du deine Warenproduktion ständig an den wahrscheinlich am meisten gewünschten Gegenständen anpassen, andererseits versuchst du, die Nachfrage so zu lenken, dass sie möglichst zu deinem Warenangebot passt. Das größte Plus ist aber die Asymmetrie. Du stellst nämlich - je nach gewähltem Charakter - einen Schmied, einen Zeitreisenden, eine Alchemistin oder eine Kapitänin dar. Diese kommen natürlich allesamt auf ganz andere Weise an ihre Waren: mal mittels Würfeln, mal mit Murmeln, mal mit Schatzsuche. Dies sorgt für einen hohen Wiederspielreiz, weil du ja alle Rollen ausprobieren möchtest. Noch mehr Abwechslung findest du in einigen bereits erschienenen Erweiterungen.

Spielautoren: Carl van Ostrand, Jonny Pac & Drake Villareal | Verlag: Pegasus Spiele | Jahrgang: 2021 | Spielerzahl: 1 bis 4 Spieler | Alter: ab 10 Jahren | Dauer: 60 bis 90 Minuten | Zielgruppen: Familien, Experten



An jedem Markttag treffen Schiffe voller kaufkräftiger Kunden in der Händlerbucht ein. Klar, dass auch du davon profitieren und deine Waren an die Kundschaft bringen willst.

Mille Fiori



Das berühmte "Mille Fiori"-Glas wird in der Lagune von Venedig hergestellt. Werde auch du Teil dieser Geschichte, indem du dich an der Herstellung und am Handel von Glaswaren beteiligst.



Spielablauf:

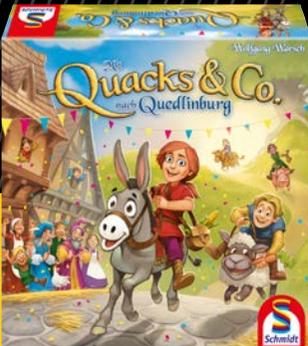
In deinem Spielzug wählst du eine deiner Handkarten aus und gibst die übrigen Karten an den nächsten Spieler weiter. Die Karten erlauben dir, Rauten in deiner Farbe in die entsprechenden Bereiche des Spielplans zu platzieren, wie etwa die Glaswerkstätten, den Hafen, die Wohnhäuser der Inselbürger, die Handelshäuser oder die Personen (Nobili und Populi), um dadurch auf unterschiedliche Weise (Mehrheiten, zusammenhängende Rauten, etc.) Punkte zu sammeln. Nach mehreren Runden gewinnst du, wenn du insgesamt die meisten Punkte erzielen konntest.

Fazit:

"Mille Fiori" bezieht seinen Spielreiz aus dem Zusammenspiel des raffinierten Kartenmechanismus ("Drafting") und der unterschiedlichsten Wertungsmuster in den einzelnen Bereichen. Mit geschicktem Timing und etwas Glück gelingt es dir unter Einbeziehung der Möglichkeiten der Mitspielenden, nicht nur Sofortpunkte zu erhalten, sondern auch die wertvollen Boni, sowie die eine oder andere Extrakarte zu erlangen. "Mille Fiori" bietet dir dadurch - trotz eingängiger Regeln und relativ flottem Spielrhythmus - ausreichend taktischen Tiefgang auf deinem Weg zum berühmtesten Glashersteller der Lagune.

Spielauteur: Reiner Knizia | Verlag: Schmidt Spiele | Jahrgang: 2021 | Spielerzahl: 4 bis 8 Spieler | Alter: ab 10 Jahren | Dauer: 60 bis 90 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien,

Mit Quacks & Co nach Quedlinburg



In der Stadt Quedlinburg im deutschen Harzgebirge findet - am Tag vor dem berühmten Markt - ein Wettreiten der Kinder statt. Du nimmst natürlich auch teil, und versuchst, mit dem richtigen Futter aus deinem Beutel dein Tier vorwärts zu locken.



Spielablauf:

Es ist aber kein normales Tierfutter, das dir - je nach Farbe - noch einen bestimmten Vorteil verschafft. So kannst du etwa mit Rubinen unterwegs noch besseres Futter kaufen, was dein Tier schneller voranbringt. Leider hat sich auch etwas Traumkraut in deinen Beutel verirrt, bei dem sich dein Tier (Esel, Schwein, Schaf oder Kuh) lieber eine kleine Pause gönnt. Gelingt es dir, mit der richtigen Mischung aus Glück und Taktik als Spitzenreiter ins Ziel zu kommen und am Ende den goldenen Kessel zu gewinnen?

Fazit:

Dieses Spiel ist die Kinderspiel-Variante zum Kennerspiel des Jahres 2018 "Die Quacksalber von Quedlinburg". Es verwendet ebenfalls denselben "Bag-building"-Mechanismus, bei dem du deinen Beutel mit der Zeit mit besseren Futterchips füllst. Das funktioniert hier auch mit deutlich vereinfachten Regeln sehr gut. Natürlich kannst du beim Grapschen aus dem Beutel mal mehr, mal weniger Glück haben, aber genau das macht eben die Spannung in diesem Wettrennen aus. Mit den Grundregeln können schon die Jüngsten mitmachen, zahlreiche Varianten bieten aber auch größeren Kindern abwechslungsreichen Spielspaß.

Spielauteur: Wolfgang Warsch | Verlag: Schmidt Spiele | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 2 bis 4 Spieler | Alter: ab 6 Jahren | Dauer: ca. 25 Minuten | Zielgruppen: Kinder, Familien

Mysterium Kids

Spielablauf:

Reihum übernehmen die Kinder die Rolle des Geistes. Als Geist versuchst du, mit dem Tamburin Geräusche (kratzen, hauen, tippen, streichen, verschiedene Rhythmen etc.) zu erzeugen, welche zur zu erratenden Karte passen. Die Mitspielenden halten währenddessen die Augen geschlossen und raten anschließend, welche Karte der Geist wohl gemeint haben könnte. Falls richtig geraten wurde, erhalten du und dein Team eine Schatzkarte, ansonsten gehst du leider leer aus. Nach sechs Runden endet das Spiel und du ermittelst den Punktestand um zu kontrollieren, wie gut ihr euch geschlagen habt.

Fazit:

"Mysterium" war ja ein erfolgreiches und beliebtes kooperatives Spiel. Die Adaption als Kinderspiel ist außergewöhnlich gut gelungen. Dem Spiel ein echtes Tamburin beizufügen, ist ein echter Geniestreich, denn groß und klein sind mit Begeisterung dabei, dem Instrument die unterschiedlichsten Geräusche zu entlocken, um die anderen auf die Spur der richtigen Karte zu locken. Als Schatzsucher und vor allem als tamburinspielender Geist bist du stets ins Geschehen involviert. Das Spielmaterial ist top, und die Zeit vergeht im Nu, sodass es meist nicht bei einer Partie bleibt. Die Auszeichnung zum "Kinderspiel des Jahres 2023" ist für dieses tolle Spiel die logische Konsequenz.

Spielautoren: Antonin Boccaro & Yves Hirschfeld | Verlag: Space Cow / Libellud | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 2 bis 6 Spieler | Alter: ab 6 Jahren | Dauer: ca. 21 Minuten | Zielgruppen: Kinder, Familien



Wo hat Kapitän Buh nur seinen prächtigen Schatz in der verlassenen Villa versteckt? Glücklicherweise hilft dir sein Geist, ihn mit Hilfe eines Tamburins zu finden.



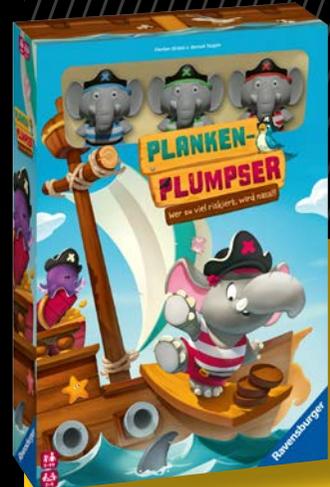
Planken Plumpser

Spielablauf:

Richtig, dein Elefanten-Pirat steht auf einer Planke. Solange er ganz hinten steht, noch kein allzu großes Problem. Aber wenn er langsam vorrückt, und gleichzeitig am anderen Ende Holzkisten aufgestapelt werden, wird's irgendwann einmal zu schwer und er plumpst ins Wasser, womit du ausscheidest. Also schau, dass du dies bei den anderen Piraten beschleunigst. Dazu deckst du Schatzkarten auf. Je mehr Karten auslegen, umso mehr Kisten kannst du auf jede andere Planke stellen. Ist jedoch eine Schatzkarte doppelt vorhanden, musst du zur Strafe deinen Piraten ein Feld Richtung Wasser ziehen. Du gewinnst, wenn dein Pirat als einziger noch übrig bleibt.

Fazit:

Ausscheiden ist für ein Kinderspiel eigentlich tabu. Aber erstens lebt "Planken-Plumpser" vom Spaß, die anderen ins Wasser zu kippen, zweitens geht es so schnell, dass du sofort eine Revanche-Partie anschließen kannst. Spannend ist das Aufdecken der Karten: Gibst du dich schon mit 2 Holzkisten zufrieden? Oder riskierst du eine weitere Karte für noch mehr Kisten, aber mit der Gefahr, deinen Elefanten-Piraten vorziehen zu müssen? Unterstützt wird das Ganze mit sowohl schönem als auch praktischen Spielmaterial: Die Planken halten magnetisch an der Schachtelunterseite, die Holzkisten sind stabile Holzchips, und die Elefanten-Piraten-Figuren sind einfach nur niedlich. Töööööö!



Eine seltsame Schatzjagd! Um an den Schatz des legendären El Girraffo zu kommen, musst du dich länger auf der Planke halten als die anderen Piraten.



Spielautoren: Florian Sirieix & Benoît Turpin | Verlag: Ravensburger Spiele | Jahrgang: 2023 | Spielerzahl: 2 bis 4 Spieler | Alter: ab 5 Jahren | Dauer: ca. 15 Minuten | Zielgruppen: Kinder, Familien



Rutsch & Flutsch!

Spielablauf:

Dies gelingt dir, indem du den Schildkröten-Chip geschickt die Wasserfall-Rampe hinunter schnippst. Je besser du zielst, umso mehr Tierplättchen darfst du aufdecken. Auf deiner Tiertafel kommen alle 12 Tiere - Tiger, Elefant, Panda, Kragenbär, Orang-Utan, Komodowaran, etc. - in drei Reihen vor. In jeder Reihe liegt ein Wasserball anfangs ganz links. Um einen Wasserball vorwärtsbewegen zu können, musst du das rechts davon abgebildete Tier finden. Du gewinnst, wenn es dir gelingt, zuerst alle drei Wasserbälle auf deiner Tafel auf das letzte Feld jeder Reihe zu ziehen.

Fazit:

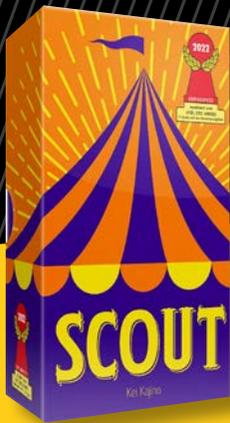
"Rutsch & Flutsch" ist ein ausgezeichnetes, ja fast perfektes Kinderspiel. Es verwendet nämlich zwei Elemente, die besonders gut für junge Menschen geeignet sind: Geschicklichkeit, weil du den Schildkröten-Chip möglichst gut schnippen sollst, und Merkfähigkeit, weil du dir die aufgedeckten Tierplättchen sicher einprägen musst, um sie zum richtigen Zeitpunkt aufdecken zu können. Noch nicht so geschickten oder merkschwächeren Kindern wird ein kleiner Ausgleich gewährt. Auch das Spielmaterial weiß zu begeistern, von der 3D-Rampe bis hin zur grafischen Gestaltung der süßen Tierkinder, die allesamt mit Badeutensilien ausgestattet sind.

Die Tiere haben sich am See unter dem Wasserfall versteckt. Willst du sie finden, musst du mit Max der schnellen Schildkröte so nah wie möglich in die Mitte des Sees rutschen.



Spielauteurs: Joel & Rafael Escalante | Verlag: Game Factory | Jahrgang: 2023 |

Spielerzahl: 2 bis 4 Spieler | Alter: ab 5 Jahren | Dauer: ca. 15 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien



Scout

Spielablauf:

Zuerst bekommst du Karten ausgeteilt. Aber Achtung: Die Karten zeigen oben und unten unterschiedliche Akrobaten. Du darfst zwar wählen, ob du die Karten so in der Hand belässt oder alle als Paket um 180 Grad drehst. Keinesfalls aber darfst du sie umsortieren oder ordnen. Bist du an der Reihe, kannst du entweder eine neue "Show" auslegen oder eine bereits ausliegende Show übertreffen oder mit der Aktion "Scout" eine Karte der aktuellen Show auf die Hand nehmen. Dein Ziel ist es, zuerst alle Handkarten loszuwerden, um viele Punkte zu erzielen. Konntest du am Ende die meisten Punkte sammeln, stellt sich dein Zirkus als der Allerbeste heraus.

Fazit:

Es mag für dich ziemlich ungewohnt sein, deine Handkarten überhaupt nicht sortieren zu dürfen. Immerhin willst du ja möglichst viele zusammenhängende Karten mit gleichen oder auf- bzw. absteigenden Werten als "Show" ausspielen, bzw. musst sogar die aktuelle Show mit einer stärkeren Kombination übertreffen. Du musst also klug agieren, durch geschicktes Ausspielen oder gut getimtes Scouting passende Handkarten zusammenbringen. Sicher bist du dabei auch von etwas Kartenglück abhängig, aber "Scout" ist erfrischend originell, schnell erklärt und flott gespielt, sodass jung und alt, ja sogar richtige Kartenspiel-Veteranen viel Spaß und Unterhaltung an diesem kleinen, aber feinen Spiel finden.

So ein Schwindel! Ein ganzer Zirkus, mitsamt Zelt, Manege und Artisten in so einer kleinen Schachtel? Doch, doch. Die Artisten kommen auf Karten vor und du als Zirkusdirektor willst mit einer perfekten Truppe eine spektakuläre Show bieten!



Spielauteur: Kei Kajino | Verlag: Oink Games | Jahrgang: 2021 | Spielerzahl: 2 bis 5 Spieler |

Alter: ab 9 Jahren | Dauer: ca. 20 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien

Smart 10

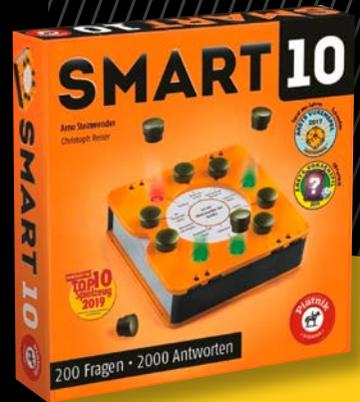
Spielablauf:

Herzstück des Spiels ist die tolle, kompakte Smartbox, in der auch die Quizkarten praktisch aufbewahrt werden. Die oberste Quizkarte zeigt in der Mitte eine Frage, sowie rundherum 10 mögliche Antworten. Bist du an der Reihe, kannst du versuchen, eine richtige Antwort zu finden. Indem du den entsprechenden Marker entfernst, wird sichtbar, ob du damit richtig liegst und den Marker als potentiellen Punkt erhältst. Hast du falsch getippt, hast du allerdings Pech gehabt und verlierst alle in dieser Runde gesammelten Marker. Alternativ kannst du aber auch passen und dir die Punkte für deine Marker sichern und am integrierten Punkte-zähler notieren. Du gewinnst, wenn du zuerst 15 oder mehr Punkte erreicht hast.

Fazit:

Die Smartbox ist wirklich ein tolles Gimmick, aber auch das Spiel selbst überzeugt. Es bietet eine große Vielfalt an unterschiedlichen Fragen aus diversen Wissensgebieten. Die unterschiedlichen Fragekategorien (wahr/falsch, Reihenfolge der Antworten, exakte Zahl, Sonstiges) sorgt für viel Abwechslung. Schön ist, dass nicht nur reines Wissen belohnt wird, wichtig sind vor allem Fingerspitzengefühl und gute Selbsteinschätzung. Somit ist "Smart 10" ein sehr unterhaltsames, originelles Quizspiel, das fast süchtig macht. Genau darum sind bereits etliche Erweiterungen - unter anderem auch eine über "Harry Potter" - erschienen.

Spielautoren: Arno Steinwender & Christoph Reiser | Verlag: Piatnik Spiele | Jahrgang: 2019 | Spielerzahl: 2 bis 8 Spieler | Alter: ab 10 Jahren | Dauer: ca. 20 Minuten | Zielgruppen: Familien, Freundeskreis, Gruppen



Eine Frage - 10 mögliche Antworten. Doch dummerweise sind nicht alle richtig, ja du weißt nicht einmal, wie viele davon überhaupt stimmen. Da stellt sich dir gleich noch eine Frage: Raten oder passen?



Super Mega Lucky Box

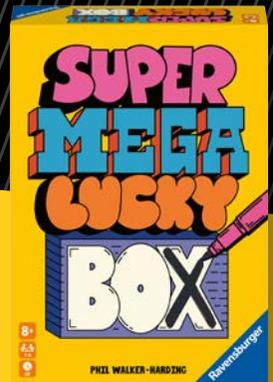
Spielablauf:

Drei "Lucky Box"-Karten hast du zu Beginn. Jede besteht aus 3 x 3 Feldern und weist zufällige Kombinationen aus Zahlen zwischen 1 und 9 auf. Wird eine Zahlenkarte aufgedeckt, darfst du die entsprechende Zahl auf einer deiner "Lucky Box"-Karten ankreuzen. Vervollständigte Reihen oder Spalten bringen dir die angegebenen Vorteile, wie Bonuszahlen. Komplett ausgefüllte "Lucky Box"-Karten bringen dir schließlich wichtige Siegpunkte. Konntest du nach 4 Runden (zu je 9 Karten) die meisten Punkte ergattern, gewinnst du die Partie.

Fazit:

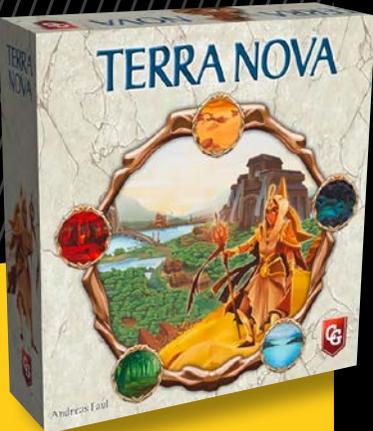
"Super Mega Lucky Box" haucht dem allseits bekannten, aber etwas verstaubten Glücksspiel "Bingo" neues Leben ein. Es ist schnell erklärt, flott gespielt und lässt dir - trotz natürlich hohem Glücksanteil - doch ein paar Entscheidungsmöglichkeiten. Dafür sorgen weitere Bonussymbole, wie Sterne und Monde, die weitere Punktequellen darstellen, sowie die Blitze, welche dir helfen können, die Zahlen zu deinen Gunsten zu ändern. Die Grafik wirkt etwas retro, das Spiel selbst ist aber auf erstaunlich frische Weise kurzweilig und unterhaltsam.

Spielautor: Phil Walker-Harding | Verlag: Ravensburger Spiele | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 1 bis 6 Spieler | Alter: ab 8 Jahren | Dauer: ca. 20 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien



"BINGO!" Du jubelst, weil du alle Zahlen auf deiner Karte ankreuzen konntest! Freu' dich nicht zu früh, denn in einer Partie "Super Mega Lucky Box" musst du gleich mehrere Karten vollständig ausfüllen, um zu gewinnen.





Terra Nova

Spielablauf:

Du übernimmst in diesem Spiel ein Volk, wie etwa die Druiden, die Koblode oder die Golems und dein Volk fühlt sich nur in einer bestimmten Umgebung wohl. Zum Beispiel sind die Wüstentöchter nur in den Wüsten beheimatet. Und so musst du zuerst andere Landschaften in deine bevorzugte Landschaft umwandeln, sozusagen "terraformen", bevor du dort etwas errichten kannst. Es gilt also, mit deinem knappen Einkommen gut zu haushalten, das Gelände klug auszunutzen und auch deine Magie ("Macht") geschickt einzusetzen, um am Ende durch verschiedene Wertungen die meisten Siegpunkte zu erzielen.

Fazit:

"Terra Nova" ist die abgespeckte Version des anspruchsvollen und herausfordernden "Terra Mystica". Dabei wurden zwar einige Regeln vereinfacht und du findest auch "nur" 10 statt 14 Völker vor, aber alle wesentlichen Elemente sind erhalten geblieben, wie unterschiedliche Fähigkeiten der Völker und die äußerst interaktive "Macht", die du vor allem durch die Bautätigkeit benachbarter Völker erlangst. Dies alles mit nur halb so viel Spieldauer als beim Original. Deshalb macht "Terra Nova" nun auch als Kennerspiel fast genauso viel Spaß. Vielleicht bekommst du dadurch ja Lust auf das Expertenspiel, um noch tiefer in die mystische Welt eintauchen zu können...

Ein ganz normales Aufbauspiel. Du willst dich auf einem Spielplan ausbreiten, Häuser, Kontore und Paläste bauen, um dadurch Siegpunkte zu erringen. Ganz einfach, wenn da nur nicht die unterschiedlichen Landschaften wären...



Spieleautor: Andreas Faul | Verlag: Kosmos Spiele | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 2 bis 4 Spieler | Alter: ab 12 Jahren | Dauer: 60 bis 90 Minuten | Zielgruppe: Freunde



Top Ten

Spielablauf:

Eine Themenkarte gibt die Aufgabe für alle vor. Zum Beispiel "Nenne ein Tier, von 'Hach, ist das flauschig und knuddelig' bis 'Aaaaaaah!'". Du erhältst eine Zahlenkarte und musst nun die Aufgabe so darstellen oder beschreiben, dass es der Einschätzung deiner Zahlenkarte entspricht. Wer die Aufgabe gestellt hat - der Käpten - muss anschließend die richtige Reihenfolge aufgrund aller Darbietungen erstellen, also von "Mist" (1) bis Einhorn (10). Bei jedem Fehler verliert das Team einen Einhornmarker. Ziel ist, alle fünf Aufgaben zu schaffen, bevor der Vorrat an Einhornmarkern aufgebraucht ist.

Fazit:

Hinter dieser eigentlich simplen Spielidee verbirgt sich eines der besten kooperativen Partyspiele der letzten Jahre. Das liegt einerseits an den teils wirklich witzigen Aufgaben, teils daran, dass die Teams dabei aufgefordert werden, verschiedenste Performances aufzuführen. Mal singst du, mal führst du etwas pantomimisch vor, dann reicht wieder mal nur ein Wort. Du musst einerseits kreativ sein, andererseits deine Mitspielenden gut einschätzen können. Und je mehr mitspielen, desto lustiger, umso unterhaltsamer wird's. Ein absoluter Partykracher, der zurecht zum "Spiel des Jahres 2022" nominiert wurde.

Heutzutage wird ja alles bewertet: Du likest YouTube-Videos oder versiehst Insta-Stories mit Emojis. Auch in diesem Partyspiel kommt es - jedoch auf andere Weise - darauf an, gewisse Dinge einzuordnen, zwischen "Mist" und "Einhorn"...



Spieleautor: Aurélien Picolet | Verlag: Cocktail Games | Jahrgang: 2021 | Spielerzahl: 4 bis 9 Spieler | Alter: ab 12 Jahren | Dauer: ca. 30 Minuten | Zielgruppen: Erwachsene, Freundeskreis

Würfelhelden

Spielablauf:

Die Bösewichte kommen auf Steckbriefen vor, welche eine Belohnung von anfangs 5 bis schließlich 15 Münzen versprechen. Um diese einzuheimsen, würfelst du mit all deinen Würfeln und darfst bis zu drei Mal beliebige Würfel nachwürfeln. Mit Schwerter-Symbolen verfolgst du einen Bösewicht, Münz-Symbole verhelfen dir zu zusätzlichen Münzen. Bestimmte Symbole verhelfen dir zu weiteren Würfeln, du kannst aber auch wieder welche verlieren. Wichtig ist, dass du eine Belohnung nur dann erhältst, wenn deine gewürfelten Schwerter eine Runde lang von keinem überboten wird. Konntest du schlussendlich die meisten Münzen sammeln, ist dir Ruhm und Reichtum gewiss.

Fazit:

"Würfelhelden" ist ein flottes, lockeres Würfelspiel. Als solches hängt natürlich doch recht viel vom Würfelglück ab, dennoch bieten sich dir mehrere taktische Möglichkeiten. Du kannst dich auf möglichst viele Schwerter konzentrieren, um Bösewichte zu fassen (musst aber dann eine ganze Runde überstehen), du kannst vermehrt Münzen sammeln, oder versuchen, deine "Würfelgruppe" zu vergrößern, um in Folge deine Chancen zu erhöhen. Aber auch wenn du mal Pech haben solltest, es bleibt selten bei bloß einer Partie. Dazu trägt auch die liebevolle grafische Gestaltung - alle Helden und Bösewichte sind Tiere in mittelalterlichen Gewändern - bei.

Spielautor: Richard Garfield | Verlag: Amigo Spiele | Jahrgang: 2022 | Spielerzahl: 2 bis 4 Spieler | Alter: ab 8 Jahren | Dauer: ca. 30 Minuten | Zielgruppen: Freunde, Familien



Was? Im Königreich Therion treiben fiese Bösewichte ihr Unwesen? Da ist es deine Pflicht als tapferer Held:in, der Königin zu helfen und den Bösewichten das Handwerk zu legen!



Zauberberg

Spielablauf:

Der Zauberberg selbst ist eine schiefe Ebene. Ganz oben stehen deine blau gekleideten Zauberlehrlinge, bereit den Weg ins Tal anzutreten, wo schon Magier Balduin sehnsüchtig auf ihre Ankunft wartet. Die schwarzen Hexenfiguren starten hingegen an vorgegebenen Positionen. Die Bewegung geschieht durch bunte Murmeln, die "Irrlichter". Du ziehst eine Murmel aus dem Beutel und lässt sie an beliebiger Stelle von ganz oben herunterrollen. Triffst du das Irrlicht auf ihrem Weg talwärts auf eine Figur, wird diese zum farblich passenden Feld nach unten bewegt. Erreicht dein vierter Zauberlehrling das Ziel, hast du gewonnen. Schaffen dies aber vorher 3 Hexen, verlierst du die Partie.

Fazit:

"Zauberberg" ist ein kooperatives Spiel, das auf dem Prinzip der Kugelbahn basiert. Die Murmeln treffen unterwegs immer wieder auf Abzweigungen, sodass ihr Weg einigermaßen glücksabhängig ist. Du kannst den Verlauf nur durch die Wahl des Startortes etwas beeinflussen, ansonsten bangst und hoffst du, spekulierst, wägst ab und riskierst, wobei du dich natürlich immer mit deinen Mitspieler:innen berätst. Der einfache, dafür aber umso spannendere Spielmechanismus macht Spaß und begeistert bereits ab 5 Jahren. Ältere Spieler*innen können zudem in einer packenden Duell-Variante "Hexen gegen Zauberlehrlinge" gegeneinander antreten. Auch vom schönen Spielmaterial her ist die Auszeichnung "Kinderspiel des Jahres 2022" verdient.

Spielautoren: Jens-Peter Schliemann & Bernhard Weber | Verlag: Amigo Spiele | Jahrgang: 2021 | Spielerzahl: 1 bis 6 Spieler | Alter: ab 5 Jahren | Dauer: ca. 15 Minuten | Zielgruppen: Kinder, Familien



Ein magischer Wettlauf! Schaffst du es, mit Hilfe der Irrlichter alle Zauberlehrlinge zum Fuße des Zauberbergs zu bringen, bevor die Hexen im Tal ankommen?





LOGO Gesellschaft m.b.H.

Das Fachgeschäft für Spielen & Schreiben
Stockhofstraße 5
4020 Linz

Ortner

Büro Schule Geschenke
Hauptstraße 1
4101 Feldkirchen

Gisela Gabauer e.U.

Spiel-Spaß-Geschenk Bürofachgeschäft
Gaisbacherstraße 4
4210 Gallneukirchen

Georg Obereder e.U.

Buch Papier Geschenke Fachhandel
Markt 23
4273 Unterweißenbach

Heidi Scheinecker

Papier-Spiel-Büro-Buch
Bahnhofstraße 1
4522 Sierning

Abenteuer Management

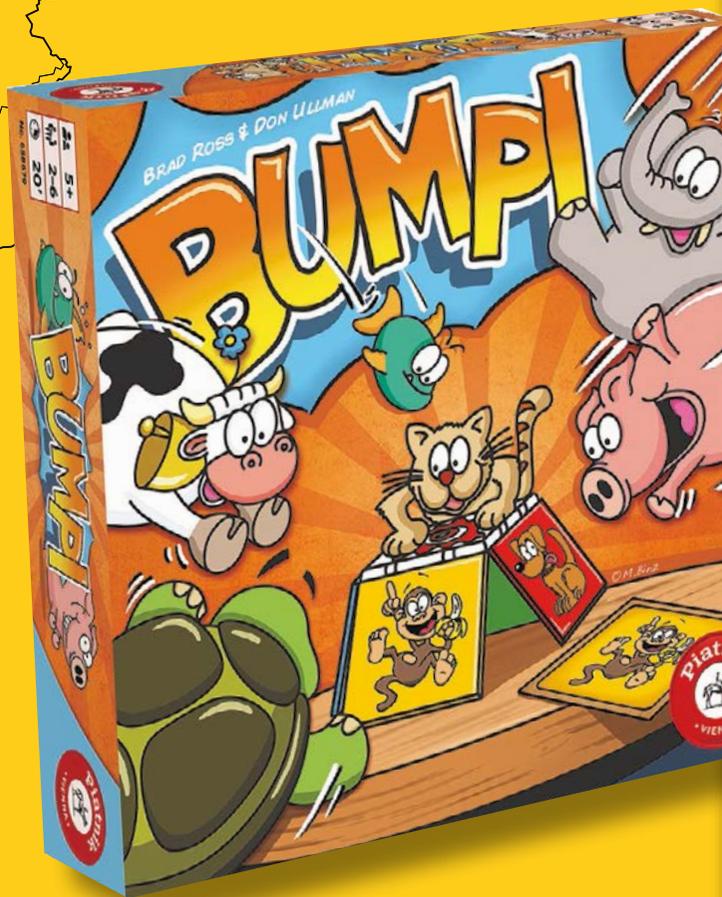
Manfred Angerer
Am Wur 7
4582 Spital/Pyhrn



WIRTSCHAFTSKAMMER OBERÖSTERREICH
Papier & Spielwaren

Gutschein

für das Spiel „Bumpi“



www.wko.at/ooe/papierundspiel

Dieser Gutschein ist bei allen angeführten
Spielwarenfachhändlern einlösbar.

Mindesteinkauf: € 20,00

Gültig bis 31. Oktober 2024 bzw. solange der Vorrat reicht.

4youcard.at

Alles erleben mit einer Karte!

Vom Führerschein über Kinos bis zum Shoppingspaß - mit deiner 4youCard bekommst du bei mehr als 600 Partnern in ganz Oberösterreich exklusive Vorteile. Außerdem bringt dich die 4youCard auf die coolsten Events des Landes! Die 4youCard holt für dich den besten Preis raus.



Die 4youCard ist dein Schlüssel zu tollen Vorteilen und Top-Events in ganz Oberösterreich



Hol dir deine 4youCard!
Auf jugendservice.at, 4youcard.at oder
direkt im JugendService in deiner Nähe!

Alles,
was dich
bewegt!
jugendservice.at

4youcard
Die Jugendkarte des Landes OÖ

 @4youcard

 /jugendservice.at